



## 15 anni di Winx

***Un'iniziativa speciale di Rainbow e Lucca Comics & Games per favorire la creatività e valorizzare i giovani talenti, aprendo la strada a nuove opportunità***



In attesa dei festeggiamenti per il 15mo anniversario delle **Winx** - una delle serie animate per bambini più amate in tutto il mondo dai suoi esordi fino ad oggi - che inizieranno a **Lucca Comics & Games 2018** il 31 ottobre, la **Rainbow** e **Lucca Comics & Games** hanno pensato ad un'iniziativa speciale dedicata a tutti gli aspiranti animatori di cartoni.

**"15 anni di Winx"**: è intitolato così il contest di illustrazione ispirato al magico mondo delle fatine colorate nate dalla penna e dalla fantasia di Iginio Straffi. Un'opportunità creata a favore di tutti i nuovi giovani talenti del disegno animato che ha come obiettivo quello di favorire la loro valorizzazione e il loro inserimento nel mondo dell'editoria e dell'animazione italiana, incentivando la produzione di opere artistiche.

Realizzando una illustrazione che si ispiri ai personaggi o all'immaginario del Winx Club, reinterpretando il mondo delle fatine secondo il proprio stile e con creatività, si avrà l'opportunità di **ottenere una borsa di studio per il Master di Concept Art** alla **Rainbow Academy, Scuola di Animazione 3D, Visual Effects e Games**.

L'opera più meritevole sarà scelta da una giuria composta da membri di Rainbow Academy e Lucca Comics & Games, presieduta da Iginio Straffi, e il suo autore verrà premiato durante Lucca Comics & Games 2018, ottenendo anche la pubblicazione della propria tavola sul Winx Club Magazine.

Per saperne di più e scaricare il bando: <http://bit.ly/2LKLMni>

A Lucca Comics & Games 2018 ci saranno tantissime altre sorprese per i visitatori, per essere trasportati in una dimensione nuova, per giocare, imparare e divertirsi con il magico mondo delle Winx ([www.winxclub.com](http://www.winxclub.com)) e della Rainbow ([www.rbw.it](http://www.rbw.it))!

### **RAINBOW**

*Il Gruppo Rainbow è stato fondato nel 1995 da Iginio Straffi, Presidente e Amministratore Delegato, e trova la sua fama mondiale grazie allo straordinario successo delle fatine Winx. Il Gruppo è attivo nel segmento dell'intrattenimento per bambini e teenager ed è una delle principali realtà di riferimento a livello internazionale nella creazione e nello sviluppo di contenuti - sia animati sia live action - nella realizzazione di prodotti televisivi e cinematografici ad essi ispirati, nella loro successiva commercializzazione, anche tramite concessione di licenze, nonché nell'attività di produzione animata per società terze che è stata integrata nel 2015 con l'acquisizione della società canadese Bardel Entertainment Inc. Dal 2017 il Gruppo Rainbow, a seguito dell'acquisizione del Gruppo Iven, ha inoltre ampliato la propria offerta prodotti televisivi e cinematografici dedicata ad adulti e famiglie attiva sul mercato da oltre 30 anni. Nel corso di oltre 20 anni di storia il Gruppo ha creato e sviluppato diverse property e oggi può contare su un portfolio di prodotti trasmesso in oltre 100 Paesi, attraverso le diverse piattaforme di broadcasting. Rainbow è un fenomeno riconosciuto di licensing, ricopre la tredicesima posizione nella classica internazionale Top Global Licensor con più di 500 licenziatari attivi su scala mondiale.*

*Dalla grande esperienza tecnica ed artistica del gruppo Rainbow nasce nel 2011 Rainbow Academy.*



L'obiettivo è avvicinare i tanti appassionati di animazione 3D ad una professione particolare come quella della Computer Grafica, per trasformarla in una vera opportunità lavorativa. Rainbow Academy è l'unica Scuola di Animazione 3D, Visual Effects e Games all'interno di uno studio di Produzione internazionale, Rainbow CGI.

Un'occasione unica nel panorama italiano, in cui la realtà formativa dell'Accademia e quella dell'Industria produttiva si fondono per garantire qualità artistica e professionalità tecnica. Questo metodo didattico garantisce ottimi risultati anche in termini di placement e spendibilità nel mercato del lavoro: l'80% degli studenti si colloca entro un anno dal termine degli studi. Rainbow Academy offre percorsi formativi nei seguenti ambiti: Animazione 3D e Vfx per il Cinema, Videogames, Concept Art, Virtual Reality e Visualizzazione Rendering Architettonico 3D.

## **LUCCA COMICS & GAMES**

Lucca Comics & Games è per numero di partecipanti il maggiore evento di cultura pop in Occidente: nei 5 giorni dell'edizione 2017 sono arrivati oltre 440.000 spettatori totali nella cittadina toscana. L'edizione 2018 si terrà dal 31 ottobre al 4 novembre 2018 e sarà dedicata al tema del "Made in Italy". Organizzato da Lucca Crea Srl e giunto al suo 52° anno, l'evento propone al pubblico circa 1000 appuntamenti tra incontri con ospiti, concerti, spettacoli teatrali, laboratori, workshop e proiezioni cinematografiche.

### **Ufficio Stampa Rainbow: Daniele Mignardi Promopressagency**

Rif. Nadia Rosciano - T +39 6 32651758 r.a.

[info@danielemignardi.it](mailto:info@danielemignardi.it) - [www.danielemignardi.it](http://www.danielemignardi.it)

Facebook: Daniele Mignardi Promopressagency - Twitter: @DanieleMignardi

### **Comunicazione Rainbow:**

Silvia Conti, Communication Manager

T +39 07175067442

[silvia.conti@rbw.it](mailto:silvia.conti@rbw.it)

Rainbow Academy

### **Comunicazione Rainbow Academy:**

Tiziana Gentile, Communication Manager

[t.gentile@rbw-cgi.it](mailto:t.gentile@rbw-cgi.it)

[www.rainbowacademy.it](http://www.rainbowacademy.it)

Via della Bufalotta, 374

00139 Roma

Per info sui corsi: [info@rainbowacademy.it](mailto:info@rainbowacademy.it)